



**ПРАВИЛА ПРОВЕДЕННЯ КОМАНДНОГО ТУРНІРУ  
«ЗВИТЯГА КИЇВГРАДА»**

**Київ 2016**

## Зміст

1. Участь у турнірі .....	3
2. Система підрахунку балів у Командному турнірі.....	3
3. Порядок проходження контрольної комісії та реєстрації учасників турніру. Персональні картки бійців та протокол турніру .....	4
4. Права та обов'язки учасників турніру .....	5
5. Організаційний комітет турніру .....	7
6. Суддівська колегія турніру .....	7
7. Секретаріат турніру .....	8
8. Технічна комісія .....	9
9. Історична комісія .....	10
10. Медична комісія .....	11
11. Зона ураження та система підрахунку балів у турнірних номінаціях ...	11
12. Ведення бою .....	14
13. Технічні вимоги .....	14
14. Заборонені прийоми бою. Заборонені дії. ....	16
15. Зауваження, попередження, дискваліфікація.....	18
16. Подача апеляції.....	19

## **1. УЧАСТЬ В ТУРНІРІ**

- 1.1. Участь у змаганнях проводять у наступних номінаціях:
  - «Меч - меч»;
  - «Щит - меч»;
  - 3 x 3.
- 1.2. Участь у турнірі беруть бійці, які не молодші 18 років. Кожний з учасників зобов'язаний пред'явити секретарю свій паспорт. Для участі у турнірі кожний боєць повинен мати повний комплект спорядження (озброєння, щит, обладунки, за необхідністю - пластиковий захист, а також аутентичний одяг), який відповідає технічним та історичним вимогам турніру.
- 1.3. Заявка бійців:
  - 1.3.1. Кожна з команд може заявити на турнір від 5 (обов'язковий мінімум для реєстрації команди) до 10 бійців;
  - 1.3.2. У відбірних  $\frac{1}{4}$  й  $\frac{1}{2}$  боях кожна з команд має право виставити до 7 бійців.
  - 1.3.3. У фіналі кожна з команд має право виставити до 10 бійців.
  - 1.3.4. Кожна з команд має право впродовж року (до  $\frac{1}{2}$  фіналу) заявляти нових бійців у вільні слоти.
  - 1.3.5. Той боєць, який вже взяв участь у Командному турнірі «Звитяга Київграда» не має права переходити або виступати за іншу команду.
  - 1.3.6. Заявки подаються відповідно до зразків бланків, наданих організаторами змагань.

## **2. СИСТЕМА ПІДРАХУНКУ БАЛІВ У КОМАНДНОМУ ТУРНІРІ**

- 2.1. В номінації «Меч-меч» максимальна кількість набраних командою балів - 25 балів. Кожна перемога приносить 1 бал.
- 2.2. В номінації «Щит-меч» максимальна кількість набраних командою балів - 25 балів. Кожна перемога приносить 1 бал.
- 2.3. В номінації «3x3» обов'язкові 5 раундів. Перемога в 1 раунді приносить 5 балів, за кожного бійця, який залишився на ногах – 1 бал. Максимальна кількість балів у номінації – 40 балів.

2.4. Загальна кількість балів у турнірі – 90 балів.

### **3. ПОРЯДОК ПРОХОДЖЕННЯ КОНТРОЛЬНОЇ КОМІСІЇ ТА РЕЄСТРАЦІЇ УЧАСНИКІВ ТУРНІРУ. ПЕРСОНАЛЬНІ КАРТКИ БІЙЦІВ ТА ПРОТОКОЛ ТУРНІРУ**

- 3.1. Персональні картки бійців зберігаються у секретаря турніру та видаються кожному з них до моменту проходження контрольних комісій і реєстрації. Проходження контрольної комісії неможливе без пред'явлення персональної картки бійця.
- 3.2. Після отримання персональної картки боєць заносить туди свої прізвище, ім'я та по-батькові.
- 3.3. Під час проходження бійцем медичної комісії до персональної картки бійця вносяться дані про його вагу, а також відмітка про проходження ним медичної комісії.
- 3.4. Під час проходження бійцем технічної комісії до персональної картки бійця вносяться відмітки про проходження ним технічної комісії.
- 3.5. Після проходження всіх (трьох) контрольних комісій персональна картка бійця здається секретарю турніру, який на основі даних персональної картки реєструє учасника, заносючи їх до протоколу турніру.  
*Увага:* реєстрація учасника неможлива без персональної картки з відмітками про проходження всіх (трьох) контрольних комісій.
- 3.6. Протокол турніру є основним документом, який засвідчує допуск бійців до змагань. На стартовому етапі протокол складається секретарем турніру на основі заявок, поданих з вказуванням П.І.Б. допущених учасників, їх номінацій та належності до певного клубу.
- 3.7. Стартовий огляд учасників, який проводиться контрольними комісіями, та реєстрація учасників закінчується за 30 хвилин до початку боїв.
- 3.8. Після закінчення реєстрації бійців секретар турніру разом з Головним маршалом турніру проводить жеребкування та складає таблицю боїв, яка заноситься до протоколу турніру.

Після завершення цієї процедури ведучий оголошує про початок змагань, турнір вважається відкритим.

- 3.9. Під час турніру інформація про отримані учасниками попередження заноситься секретарем турніру до персональних карток бійців та до протоколу турніру. До протоколу турніру заносяться також усі дані про результати боїв та проходження бійцями етапів турніру.
- 3.10. Після закінчення заходу протокол турніру підписується усіма членами секретаріату, суддівської колегії та контрольних комісій турніру, а також представниками Оргкомітету турніру. Після підписання протоколу всіма вказаними особами турнір вважається закритим.
- 3.11. Після підписання протокол турніру, а також усі персональні картки бійців передаються у розпорядження Оргкомітету турніру.

#### **4. ПРАВА ТА ОБОВ'ЯЗКИ УЧАСНИКІВ ТУРНІРУ**

- 4.1. Учасники турніру зобов'язані:
  - 4.1.1. Знати Положення про турнір, програму, правила поведінки, правила змагань та суворо дотримуватись усіх вимог.
  - 4.1.2. Суворо дотримуватись правил ведення боїв, неухильно виконувати суддівські команди, бути дисциплінованим, організованим, чемним зі своїм суперником та суддями.
  - 4.1.3. Точно у вказаний час з'явитись на змаганнях, проходити контрольні комісії та реєстрацію у секретаря турніру.
  - 4.1.4. Виходити на ристалище лише із справним турнірним спорядженням.
  - 4.1.5. Виступати лише в тому турнірному спорядженні, яке відповідає турнірним вимогам, було допущене історичною та технічною комісіями.
  - 4.1.6. Невідкладно виходити за викликом секретаря (ведучого, Головного маршала турніру) на ристалище (затримки не більше 1 хвилини за поважними обставинами допускаються лише з дозволу Головного маршала турніру).
  - 4.1.7. Повідомляти медичній комісії про всі без виключення травми, отримані в процесі боїв.

- 4.1.8. Пред'являти персональну картку учасника турніру за першою вимогою з боку суддів, членів контрольних комісій, членів секретаріату або представників Оргкомітету турніру.
- 4.1.9. Боротись за перемогу в кожному з боїв.
- 4.2. Учасникам турніру забороняється:
  - 4.2.1. Починати бій до команди судді на ристалищі; продовжувати бій після його зупинки командою судді.
  - 4.2.2. Наносити в процесі бою удари в ті ділянки тіла, які не відносяться до зони ураження.
  - 4.2.3. Застосовувати в процесі бою заборонені прийоми.
  - 4.2.4. Залишати ристалище без дозволу судді.
  - 4.2.5. Знімати екіпіровку або її частини до оголошення результатів бою (крім тих випадків, коли є дозвіл судді).
  - 4.2.6. Втручатися в роботу суддів, вступати з ними в суперечку або зовні в різкій формі виражати незадоволення суддівством.
  - 4.2.7. Допускати з свого боку нецензурні вирази та образи на адресу інших учасників турніру: суддів, членів секретаріату, контрольних комісій, Оргкомітету турніру або глядачів.
  - 4.2.8. Змінювати елементи комплекту обладунків (в т.ч. озброєння та щита) під час бою (за винятком випадків несправності цих елементів і тільки з дозволу судді під контролем членів технічної та історичної комісії).
  - 4.2.9. Використовувати під час бою елементи комплекту обладунків, які не допущені технічною та/або історичною комісіями.
  - 4.2.10. Знаходитись на змаганнях у стані алкогольного, наркотичного чи іншого сп'яніння.
  - 4.2.11. Під час бою звертатись до судді з проханням зупинки бою в тих випадках, які не передбачені даними правилами.
  - 4.2.12. Симулювати під час бою випадкову травму або травму, яка викликана порушенням правил з боку суперника. Факт симуляції встановлюється суддею та лікарем, під кураторством яких знаходиться ристалище.
- 4.3. Учасник турніру має право:
  - 4.3.1. Під час змагань мати в своєму розпорядженні одного секунданта.

4.3.2. Сигналізувати судді піднятою рукою та спеціальною командою «Суддя!» про прохання зупинити бій. Боець може зупиняти бій лише в спеціально обумовлених цими правилами випадках.

4.3.3. Вимагати перед боєм від представників технічної комісії повної перевірки відповідності технічним вимогам комплекту спорядження свого суперника. Перевірку проводить технічна комісія.

*Примітка:* боець має право вимагати повну перевірку комплекту спорядження свого суперника лише в тому випадку, якщо сам знаходиться на ристалищі та готовий до бою.

## **5. ОРГАНІЗАЦІЙНИЙ КОМІТЕТ ТУРНІРУ**

5.1. Склад Оргкомітету турніру:

- Голова Оргкомітету;
- Заступник голови Оргкомітету;
- Головний маршал турніру;
- Заступник Головного маршала турніру.

5.2. Суддівська колегія, Секретаріат турніру, Технічна, Медична й Історична комісії є підзвітними Організаційному комітету турніру.

## **6. СУДДІВСЬКА КОЛЕГІЯ ТУРНІРУ**

6.1. Склад Суддівської колегії турніру:

- Головний маршал турніру;
- Суддівська бригада на ристалищі.

6.2. Діяльність Суддівської колегії турніру підзвітна лише Оргкомітету турніру.

6.3. Обов'язки Головного маршала турніру:

- 6.3.1. Проведення жеребкування та складання сітки боїв разом з Оргкомітетом та Секретаріатом турніру;
- 6.3.2. Перевірка знання правил суддями;
- 6.3.3. Здійснення загальної координації та контролю роботи суддів;
- 6.3.4. Відсторонення та заміна суддів у випадку неякісного суддівства;
- 6.3.5. Розгляд разом з Оргкомітетом турніру спірних питань;

- 6.3.6. Контроль вірності ведення протоколу боїв та персональних карток бійців;
- 6.3.7. Відсторонення бійців в обумовлених випадках і тільки за згодою Голови Оргкомітету турніру від участі в турнірі;
- 6.3.8. Перевірка готовності бійців до бою за допомогою питань («Боець мене чує?», «Боець до бою готовий?»). Перевірка готовності бокових суддів, хронометриста та лікаря («Судді готові?»);
- 6.3.9. Подача команди до початку бою («Бій!») та зупинки бою («Стоп бій!»);
- 6.3.10. Відслідковування хибних ударів, порушень правил, падінь, «нокдаунів», «нокаутів», а також втрати зброї та пошкодження обладунків.
- 6.3.11. Зупинка бою за необхідності;
- 6.3.12. Винесення зауважень та попереджень бійцям, а також рішення про відсторонення учасника від бою;
- 6.3.13. Запрошення на ристалище лікаря (за необхідності);
- 6.3.14. Оголошення переможця бою на основі рахунку суддів;
- 6.3.15. Перевірка стану ристалища в перервах між боями;
- 6.3.16. Перед боями Головний маршал турніру повинен проконсультувати капітанів команд відносно правил ведення боїв.
- 6.4. Обов'язки суддівської бригади:
  - 6.4.1. Підрахунок балів у відповідності з поціленням бійців у різні області зони ураження один одного.
  - 6.4.2. Повідомлення Головному маршалу турніру суми балів, набраних бійцями за час проведення бою;
  - 6.4.3. Перевірка стану ристалища в перервах між боями;
  - 6.4.4. Здійснення контролю часу проведення бою, а також часу екіпірування бійців;
  - 6.4.5. Подавання сигналу про закінчення бою за допомогою спеціальної команди («Час!»).
- 6.5. Бій може бути припинено Головним маршалом турніру або суддями лише в таких випадках:
  - Клінча
  - Проведення одним з бійців забороненої дії;
  - Падіння бійця на три точки;
  - Втрати бійцем озброєння;
  - Виходу бійця за межі ристалища;
  - Поломки озброєння/обладунків;
  - Травми одного з бійців.



## **7. СЕКРЕТАРІАТ ТУРНІРУ**

- 7.1. Склад Секретаріату турніру:
  - секретар;
  - відеооператори.
- 7.2. Діяльність Секретаріату турніру підзвітна тільки Оргкомітету турніру.
- 7.3. Обов'язки секретаря турніру:
  - 7.3.1. Видача учасникам турніру персональних карток безпосередньо перед проходженням ними контрольних комісій турніру.
  - 7.3.2. Реєстрація учасників турніру та факт проходження ними контрольних комісій у протоколі турніру;
  - 7.3.3. Ведення персональних карток учасників і протоколу турніру у ході змагань з фіксацією результату кожного бою та отримання учасниками змагань попереджень;
  - 7.3.4. Проведення жеребкування спільно з Головним маршалом турніру та Оргкомітетом турніру, складання таблиці боїв та внесення її до протоколу турніру.
  - 7.3.5. Визначення за результатами боїв переможців у кожній з номінацій (спільно з Головним маршалом турніру)
- 7.4. Обов'язки відеооператора:
  - 7.4.1. Знаходячись під час боїв біля ристалища в межах «зони безпеки», фіксувати на відеокамеру кожний поєдинок від його початку до оголошення результатів;
  - 7.4.2. Представити необхідні записи за першою вимогою Головного маршала турніру та Оргкомітету турніру.

## **8. ТЕХНІЧНА КОМІСІЯ**

- 8.1. Діяльність Технічної комісії підзвітна тільки Оргкомітету турніру.
- 8.2. Обов'язки членів Технічної комісії:
  - 8.2.1. Розгляд спільно з представниками Оргкомітету турніру попередніх заявок на участь у турнірі;

- 8.2.2. Проведення перед початком змагань стартового повного огляду комплекту спорядження всіх бійців на предмет їхньої відповідності вимогам турніру;
- 8.2.3. Прийняття рішення про допуск/не допуск комплекту спорядження кожного бійця до змагань турніру;
- 8.2.4. Внесення до персональних карток бійців відміток про проходження технічної комісії. Нанесення на допущені елементи спорядження відповідних відміток.
- 8.2.5. Проведення під час турніру безпосередньо перед кожним боєм обов'язкового скороченого огляду комплекту спорядження бійців та повного огляду (за вимогою будь-якого з бійців). Відслідковування безпосередньо під час кожного з поєдинків стану комплекту спорядження учасників;  
*Примітка:* повний огляд відрізняється від короткого тим, що включає вимірювання параметрів зброї та щита учасника змагань.
- 8.2.6. Представник Технічної комісії, окрім своїх безпосередніх обов'язків як спеціаліста, повинен координувати діяльність технічної комісії.

## **9. ІСТОРИЧНА КОМІСІЯ**

- 9.1. Діяльність Історичної комісії підзвітна тільки Оргкомітету турніру.
- 9.2. Обов'язки членів Історичної комісії:
  - 9.2.1. Розгляд спільно з представниками Оргкомітету попередніх заявок участі в турнірі;
  - 9.2.2. Проведення перед початком змагань стартового повного огляду комплекту спорядження всіх бійців, а також костюмів секундантів на відповідність історичним вимогам турніру;
  - 9.2.3. Прийняття рішення про допуск/недопуск комплекту спорядження бійця до турніру;
  - 9.2.4. Внесення до персональних карток бійців відміток про проходження ним Історичної комісії, а також короткого опису комплекту спорядження учасника змагань. Нанесення на допущені елементи спорядження відповідних відміток.
  - 9.2.5. Постійне спостереження під час турніру за відповідністю комплекту спорядження бійців історичним вимогам турніру;

- 9.2.6. Голова Історичної комісії, крім своїх безпосередніх обов'язків, повинен координувати діяльність Історичної комісії;
- 9.2.7. За рішенням Оргкомітету турніру Історична комісія може бути об'єднана з Технічною комісією в єдину Історико-технічну комісію.

## **10. МЕДИЧНА КОМІСІЯ**

- 10.1. Діяльність Медичної комісії підзвітна тільки Оргкомітету турніру.
- 10.2. Обов'язки членів Медичної комісії:
- 10.2.1. Проведення перед початком змагань зважування та стартового медичного огляду бійців;
- 10.2.2. Медична комісія приймає рішення про допуск/недопуск бійців до участі в турнірі;
- 10.2.3. Внесення до персональних карток бійців відміток про проходження Медичної комісії, а також даних про масу учасників.
- 10.2.4. Постійне спостереження за фізичним станом бійців під час боїв та перервах між ними. Медичний огляд та перша медична допомога (за необхідністю);
- 10.2.5. Член Медичної комісії, крім своїх обов'язків як спеціаліста, повинен координувати діяльність медичної комісії.

## **11. ЗОНА УРАЖЕННЯ ТА СИСТЕМА ПІДРАХУНКУ БАЛІВ У ТУРНІРНИХ НОМІНАЦІЯХ**

11.1. У номінації «Щит-меч» існує одна зона ураження. Ураження даної зони оцінюється в 1 бал:

- Голова;
- Шия;
- Корпус (вище пояса);
- Плече (до ліктя);
- Лікоть;
- Передпліччя;
- Кисть робочої руки.
- Стегно;

- Коліно;
- Гомілка;

#### 11.1.1. Заборонені удари в:

- Пах;
- Основа черепа;
- Стопу.

11.2. У номінації «Меч-меч» є одна зона ураження. Ураження даної зони оцінюється в 1 бал:

- Голова;
- Шия;
- Корпус (вище пояса);
- Плече (до ліктя);
- Лікоть;
- Передпліччя;
- Кисть робочої руки.
- Кисть неробочої руки (тієї руки, яка не тримає зброю).
- Стегно;
- Коліно;
- Гомілка;

#### 11.2.1. Заборонені удари в:

- Пах;
- Основа черепа;
- Стопу.

11.2.2. Не зараховуються удари, виконані площиною меча через щит або меч суперника (удар може бути зарахований за умови, якщо суддя кваліфікував його як достатньо сильний), у звисаючі частини обладунків, нанесені побіжно по шолому або плечу супротивника. Слабкі та ріжучі удари не зараховуються. Удар має бути чітким та потужним, нанесений з таким припущенням, що в реальному бою за умови загостреного леза меча він нанесе суттєву шкоду супротивнику.

#### 11.2.3. Заборонені дії:

- колючі удари;
- удари ребром щита у шию суперника;
- удари «яблуком» або гардою;
- удари не в зону ураження;

- прийоми рукопашного бою та боротьби (підніжки та підсічки, продавлювання своєю ступнею ступні супротивника, якщо боєць спотикається об статичну ногу супротивника, це не зараховується як підніжка);
- ведення бою після команди «Стоп бій!»;
- сперечання з маршальською бригадою під час бою (виноситься попередження аж до дискваліфікації);
- захоплення рукою меча супротивника за лезо;
- атака супротивника, який упав або втратив озброєння, втрата зброї;
- вихід бійця за межі ристалища, падіння на три точки (цілеспрямоване виштовхування супротивника за межі ристалища, «давлячий» контакт корпусом або щитом, який продовжується більше 2 (двох) секунд (або 2-х кроків) або постійні поштовхи щитом);
- нецензурна лайка на адресу супротивника.

*Примітка:* у випадку взаємного одночасного порушення пунктів (як то:

одночасне захоплення зброї обома бійцями тощо) на розсуд маршала можуть застосовуватись: обопільне покарання штрафними балами, продовженням бою без штрафів, усне попередження тощо.

11.3. Негайна дискваліфікація (після першого ж факту порушення) відбувається у випадках:

- травмування суперника забороненою дією або прийомом;
- добивання суперника, який упав;
- образи суперника або суддів.

11.4. Дозволені дії:

- рублячи удари в межах дозволеної зони ураження;
- удари площиною або торцем щита (в тому числі умбоном) у голову, корпус, руки, щит суперника;
- пасивні постановки щитом і мечем у передпліччя;
- птози плечем у щит або корпус супротивника;
- заціпи ребром щита «яблука» меча суперника або навпаки.

## 12. ВЕДЕННЯ БОЮ

12.1 Результативний удар – контакт бойової кромки клинка із супротивником, при якому більша частина енергії гаситься тілом суперника в точці удару.

12.11.1 Результативність удару атакуючим зброєю оцінюється за наявністю наступних параметрів:

- Сила.
  - Швидкість.
  - Амплітуда (замах не менше 90 градусів).
  - Видима робота корпусу атакуючого.
  - Чіткий, «глухий» хлопок при контакті зброї з тілом супротивника..
- \* Удар вважається результативним в при наявності 3 з 5 критеріїв вище перелічених.

12.2. Не зараховуються:

- слабкий удар у вигляді позначення (демонстраційного доторкування), навіть, якщо він номінально досягнув поверхні обладунку;
- ковзний удар кінчиком клинка по звислому краю кольчуги або краю обладунку;
- ковзний удар по дотичній траєкторії;
- удар плазом («похлюпування»);
- удар, енергія якого значною мірою гаситься зброєю або щитом суперника (сходить зі щита або з клинка);
- «швейна машинка» - кілька ударів, нанесених в одне й те ж місце без замаху в 90 градусів.

## 13. ТЕХНІЧНІ ВИМОГИ

13.1. Зброя сталева.

13.2. Клинок (у турнірі дозволено користуватись тільки клинками або шаблями).

13.2.1. Полотно клинка (від перехрестя до леза) має мати довжину від 65 см до 90 см;

13.2.2. Маса моделі зброї – від 1400 г до 1800 г.

13.2.3. «Рубляча» кромка має бути заокругленою та мати товщину від 3,5 до 6 мм;

13.2.4. Вістря клинків має бути заокругленим діаметром не менше 15 мм. Для шабель - не менше 5 мм.

13.3. Щит.

13.3.1. Щит може мати будь-який хват та бути довільної форми;

13.3.2. Діаметр щита круглої форми не може бути більшим 70 мм;

13.3.3. Діаметри щитів трикутної, краплевидної та прямокутної форми не може бути довшим 75 мм та ширшим 65 см.

13.3.4. Щит має бути виконаним з фанери або дерев'яних дощок товщиною не менше 8 мм; щит також може бути виконаним із сталі товщиною не менше 1,5 мм;

13.3.5. Щити, виконані з дерева, мають бути обшиті по краю шкіряною смугою (товщина шкіри не менше 3 мм) або оковані залізом (товщина залізної оковки – не менше 1 мм).

13.3.6. Кромка, як у дерев'яних, так і у металічних щитів має бути не менше 10 мм товщиною та округленою, кромка щита не повинна мати гострих частин, зазублин, сколів.

13.3.7. Зовнішня площина дерев'яного щита має бути вкрита шкірою або тканиною та пофарбована, вітається використання для оформлення зовнішньої площини щита гербів або орнаментальних елементів, відповідних решті комплексу спорядження бійця.

*Примітка:* Наносити удари торцем щита як на турнірі, так і в інших номінаціях, можна лише, використовуючи щити з шкіряною кромкою (заборонено наносити удари щитом з металічною кромкою).

13.4. Захисні обладунки.

13.4.1. Захист кисті. Дозволена будь-яка конструкція рукавиць, рукавичок і коробок, кулаків.

13.4.2. Захист шиї включає:

- амортизуючи підкладку волок, стібаний всередині комір;
- металічну частину зверху – стоячий кольчужний комір, метал, кольчужний капюшон або тверду шкіру.

Захист шиї є обов'язковим. Боець зі слабким захистом шиї або взагалі без неї до турніру не допускається.

13.4.3. Шоломи дозволяються тільки металеві. Шолом повинен забезпечувати безпеку бійця. Обов'язкова наявність амортизаційної підвіски або підкладки, захист обличчя, потилиці, шиї. Товщина металу основної частини шолому має бути не менше 1,5 мм.

13.4.4. Пластикові щитки. Для захисту ліктів, колін, паху дозволене використання пластикових щитків, закритих верхнім одягом. Захист паху, колін, ліктів та гомілок – обов'язковий.

13.4.5. Допускається будь-який захист рук, корпусу, ніг при дотриманні вимог:

- надійності;
- наявності амортизуючої основи;
- наявності під щитової рукавички.

13.4.6. Зовнішня (видима) частина має бути виготовленою з металу та забезпечувати надійний захист.

13.4.7. Обов'язкова наявність обладунку на стібану основу.

*Примітка:* Взуття з явними елементами сучасності категорично заборонене.

## **14. ЗАБОРОНЕНІ ПРИЙОМИ БОЮ. ЗАБОРОНЕНІ ДІЇ.**

14.1. Дії, що ведуть за собою зупинку бою, або порушують встановлений протокол поєдинку.

- Вихід за межі арени двома ногами.
- Падіння. Падінням вважається ситуація, коли боець торкається поверхні арени спиною, тазом, або будь-якими трьома точками тіла на протязі не менше двох секунд.
  - Поломка захисного спорядження.
  - Втрата зброї. Втратою зброї вважається ситуація, коли боець втрачає контроль над своєю зброєю.



- Пасивне ведення бою бійцем (відмова бійця під час бою здійснювати активні атакуючі дії протягом тривалого періоду часу - не менше 30 секунд).

- Зняття бійцем з себе предметів екіпіровки під час сутички без спеціального дозволу маршала на ристалище.

- Втручання з боку бійця або його секунданта в роботу суддів, суперечки з суддями або зовнішнє вираження невдоволення суддівством.

- Вимога з боку бійця або його секунданта зробити зупинку бою (у всіх випадках, окрім тих, які передбачені цими правилами).

14.2. Дії, що створюють можливість створення особистого переваги шляхом порушення правил, або реального або потенційного травмування суперника. А також порушення протоколу та етики змагань.

- Атака на впавшого або втратившого зброю супротивника.
- Ведення бою до команди «бій» або після команди «стоп».
- Удари в заборонену зону.
- Колючі удари.
- Удари яблуком або гардою.
- Прийоми рукопашного бою і боротьба.

(Підніжки і підсічки, придавливание своєї ступень ступні противника. Якщо боець спотикається об статичну ногу супротивника, це не вважається підніжкою.)

- Навмисна підставка забороненої зони під удар.
- Цілеспрямоване виштовхування супротивника за кордон арени.

Тиск корпусом або щитом, що триває більше 1 (однієї) секунди, або постійні поштовхи щитом, без нанесення ударів зброєю.

- Фіксація і утримання «не бойовий» рукою зброї противника шляхом - захоплення або притиснення до корпусу, бойової частини клинка суперника.

- У номінації «Меч-меч». Блокування вільною рукою, бойової руки суперника, шляхом - захоплення, зацепа, або тиску.

- Використання бійцем під час поєдинку елементів КС, що не допущені технічною комісією бою.

- Заміна спорядження бійцем під час сутички, за винятком тих випадків, коли ця заміна відбувається з дозволу маршала на ристалище.

- Затримка бійцем початку поєдинку.

- Ігнорування бійцем або його секундантом команд маршала.

- Поява секунданта бійця в межах арени під час поєдинку, без спеціального дозволу маршала.

- Суперечки з маршальською бригадою під час поєдинку.

- Будь-які нецензурні вирази.

\* Удари в «не дивується зону», що відбулися в результаті рикошету, зісковзування з зброї противника, порушенням не рахуються.

## **15. ЗАУВАЖЕННЯ, ПОПЕРЕДЖЕННЯ, ДИСКВАЛІКАЦІЯ.**

15.1. За вчинення дій вказаних в п. 13.1., Бійцеві виноситься Зауваження. Протягом одного бою, одному учаснику, може бути винесено не більше двох зауважень.

Третє «зауваження» прирівнюється до «попередження».

\* За поломку атакуючої зброї зауваження не виноситься.

15.2. За вчинення дій вказаних в п. 13.2, бійцю виноситься Попередження і застосовуються такі штрафні санкції:

- Перше попередження - 1 мінус бал від набраного бійцем рахунку в поточному поєдинку.

- Друге попередження - 2 мінус бали від набраного бійцем рахунку в поточному поєдинку.

- Третє попередження - Бійцеві, який отримав три попередження, протягом одного бою, оголошується Дискваліфікація, і зачитується поразка в даному поєдинку.

15.3. У разі взаємного одночасного порушення на розсуд маршала можуть бути застосовані: обопільне покарання штрафними очками, продовження бою без штрафу, усне і т.п.

15.4. Одномоментна дискваліфікація (за першим фактом порушення) слід у випадках:

- Травмування противника забороненою дією або прийомом;
- Добивання впавшого противника;
- Перебування бійця або його секунданта під час поєдинку в стані алкогольного або наркотичного сп'яніння.
- Перебування бійця під час поєдинку під впливом заборонених медичних препаратів.
- Нецензурна лайка, образи з боку бійця або його секунданта на адресу іншого учасника бою, його секундантів, суддів, представників оргкомітету, членів контрольних комісій і глядачів.

15.5. Всі заборонені дії можуть бути визнані такими тільки в разі якщо вони були зафіксовані боковими суддями або гофмаршалом.

## **16. ПОДАЧА АПЕЛЯЦІЇ.**

16.1. У разі аргументованої незгоди з рішенням суддівської бригади боєць або представник-бійця може винести протест. Протест виноситься протягом 5 хвилин після оголошення результату цього поєдинку.

16.2. Протест може бути оформлений в письмовому або усному виді у вільній формі. Обов'язковими умовами подачі протесту є: обґрунтування протесту засноване на даних правилах і наявність відеозапису бою, на якій чітко видно потрібний момент.

16.3. Протест розглядається максимум протягом 10 хвилин. По закінченню цього терміну апеляційна комісія зобов'язана прийняти рішення.

16.4. Склад апеляційної комісії. Мінімальний склад комісії для розгляду апеляцій в кваліфікаційних та півфінальних групах - 2 бокових судді і гофмаршал. Мінімальний склад апеляційної комісії у фінальній групі - 2 бокових судді, гофмаршал і представник оргкомітету турніру.

16.5. У разі, якщо голоси за рішенням поданого протесту в апеляційній комісії розходяться, остаточне рішення приймає гофмаршал турніру.

16.6. Кількість можливих протестів обмежена. В одній номінації дозволена подача двох апеляцій.

Важливо! Організатори відеозапис надавати не зобов'язані.

Важливо! Подача апеляції - це інтелігентний процес, який не може супроводжуватися звинуваченнями на адресу маршальською групи, гофмаршала і організаторів турніру. У разі порушень норм пристойності, образи перерахованих осіб або свого опонента - апеляція не розглядається.

Увага !!!

Розпивати і приносити з собою алкогольні напої суворо заборонено. Бійці в випадку порушення даної заборони будуть автоматом дискваліфіковані.